

Spelmissbruk/spelberoende

10 i topp 2011 (Miljarder)

Vegas 7 461

V 75 4 931

Triss 3 216

Lotto 2 955

Oddset 2 522

Dagens Dubbel 1 711

Vinnare/plats 1 651

Keno 1 299

V 65 1 160

Casino Cosmopol 1 203

Definitioner - spelare

Normalspelaren

- Spel är hobby/nöje.
- Spelandet är en del av fritiden, en social aktivitet bland andra aktiviteter.

Definitioner - spelare

Problemspelaren

- Ägnar ***för mycket tid*** (och pengar) på spel.
- Spelandet påverkar deras eget liv, och de personer som står problemspelaren nära, på ett negativt sätt.
- De allra flesta ***mår dåligt*** på grund av sitt spelande.

Definitioner - spelare

Spelberoende

- En spelberoende ägnar ***all sin tid*** (och pengar) på spel.
- Spelandet påverkar hela deras eget liv, och alla de personer som står den spelberoende nära, på ett mycket negativt sätt.
- Alla spelberoende ***mår dåligt*** på grund av sitt spelande.

Konsekvenser för spelaren

- Stressymptom
- Störda relationer till familj och vänner
- Missköter arbete/studier
- Skilsmässa
- Social isolering
- Skulder
- Lögner

Konsekvenser för spelaren

- Skuld- och skamkänslor
- Ångest
- Depression
- Alkoholproblem
- Kriminalitet
- Självmordstankar och självmord

Konsekvenser för anhöriga

- Skulder
- Lögner
- Att barn far illa
- Social isolering
- Missköter arbete
- Sjukskrivning

Konsekvenser för anhöriga

- Skuld- och skamkänslor
- Ångest
- Oro och depression
- Hot och våld
- Ekonomiska bekymmer
- Skilsmässa och separationer

Faktorer som bidrar till spelberoende

- Tillgängligheten av spel
- Att spel är socialt accepterat, och viktigt, i samhället i stort
- Högkonsumtion av spel
- Socialt utanförskap, ensamhet, fattigdom, social isolering
- Tidiga trauma eller andra viktiga livshändelser

Faktorer som bidrar till spelberoende

- Mer belönande rent kemiskt för vissa individer (reglerar sinnestämning)
- Högvinst eller nära stor vinst tidigt i "spelkarriären"
- Möjligheten/chansen att bli rik
- Tiden mellan insats och utfall av spelet är viktigt

Faktorer som bidrar till spelberoende

- Att man vinner ofta
- Många olika möjligheter till vinster och kunna att påverka insatsen, samt, kunna återspela eventuell vinst snabbt och enkelt (skapar kontinuitet i spelet)
- Spelaren känner att han behärskar en speciell färdighet/färdigheter som krävs för spelet
- En känsla av att kunna kontrollera/styra spelet

Röster från spelare

- De känner sig underlägsna andra.
- De har dåligt självförtroende och låg självkänsla.
- Skuld- och skamkänslor
- De vill uppfattas som handlingskraftiga.
- Spel är viktigt för dem.
- De undviker ansvar.
- De är vana att ljuga sedan länge.

Vägen ut

- Vad gör att du kommer? Vad vill du? Mål?
- Vad har du redan gjort? Strategier?
- Vad har fungerat, vad har inte fungerat?
- Vill du ha hjälp med att hitta ditt sätt, din metod, för att nå ditt mål?

Vägen ut

- Jag kan/får inte spela. (Behov av yttre kontroll)
- Jag vill inte spela. (På väg mot inre kontroll)
- Jag behöver inte spela. (Självständighet)

Behandling

- Rådgivningen Oden
- Kostnadsfri öppenvård inom socialtjänsten i Skellefteå kommun
- Oden@skelleftea.se
- 0910-73 65 54, 020-99 59 09
- Roger Marklund, 0910-736549